

ARUSLOKY

Objetivo del juego

Arusloky es un nuevo juego de ingenio cuyo objetivo es reconstruir los dos círculos de color amarillo y rojo para volver a la posición original.

Consejos de utilización

Debe efectuar siempre los movimientos con suavidad.

No intente mover los dos círculos simultáneamente.

Para mover un círculo debe deslizar el dedo pulgar sobre el mismo de forma suave. Es ideal mantener el otro círculo quieto presionándolo ligeramente con el pulgar de la otra mano.

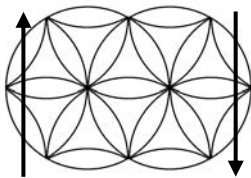


Figura 1

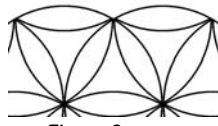


Figura 2

El movimiento debe ser hacia arriba o abajo, **NUNCA** hacia el interior (Figura 1). Para conseguir el movimiento correcto, las piezas ovaladas deben estar bien situadas (Figura 2).

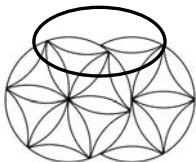


Figura 3



Figura 4

Si intenta realizar un movimiento de giro con las piezas como se ilustra en las figuras 3 y 4, provocará el bloqueo del giro de los círculos. Reposicione las piezas ovaladas tal como se indica en la figura 2 para posibilitar el giro.

Idea general de resolución

Primero, debe reconstruir uno de los dos círculos (rojo o amarillo).

Descubra y familiarícese con aquellos movimientos que le permiten ir construyendo el segundo círculo sin desposicionar demasiado el primero, hasta conseguir su total resolución.