

ARUSLOKY

Objectiu del joc

Arusloky és un nou joc d'enginy que té com a objectiu la reconstrucció dels dos cercles de color groc i vermell per tornar a la posició original.

Consells d'ús

Cal efectuar sempre els moviments amb suavitat.

No intenti moure els dos cercles alhora.

Per moure un cercle ha de fer lliscar el polze sobre el cercle de forma suau. És ideal mantenir l'altre cercle quiet tot pressionant-lo lleugerament amb el polze de l'altra mà.

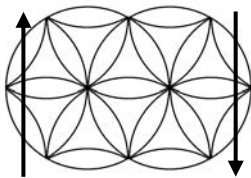


Figura 1

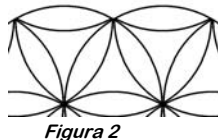


Figura 2

El moviment ha de ser cap amunt o cap avall. **MAI** cap a l'interior (Figura 1). Per aconseguir el moviment correcte, cal que les peces ovalades estiguin ben situades (Figura 2).

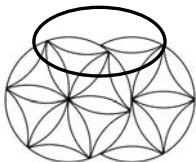


Figura 3



Figura 4

Si intenta realitzar un moviment de gir amb les peces posicionades tal i com es pot veure a les figures 3 i 4, provocarà el bloqueig de gir dels cercles. Reposicioni les peces ovalades tal i com s'indica a la figura 2 per possibilitar el gir.

Idea general de resolució

Primer, cal reconstruir un dels cercles (el vermell o bé el groc).

Descobreixi i agafi pràctica amb els moviments que li permetin anar construint el segon cercle sense desposicionar massa el primer, fins aconseguir la seva total resolució.